

Methoden-Auswahl für Bibliothekseinführungen/IK-Schulungen

Methoden	Beschreibung	Einsatzgebiet /Aufwand	Vorgaben
Mission	<p>Den Teilnehmenden werden Kärtchen mit Missionen ausgeteilt, die sie während der Führung lösen.</p> <p>Zum Beispiel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ein Buch mit einer bestimmten Signatur lokalisieren, d.h. anzeigen, wenn die Führung an der Stelle vorbeikommt an der das Medium mit dieser Signatur steht • Anzeigen, wenn man den Bereich im Lesesaal passiert wird, in dem die psychologischen Fachzeitschriften zu finden sind usw. <p>Quelle: Hanke, Ulrike: <i>Ideen für gelungene Bibliothekseinführungen</i>, E-Book, http://www.hanke-teachertraining.de</p>	Bibliothekseinführung / geringer Aufwand	Offline
Brainstorming	<p>Man kann auch mit Hilfe eines Flipcharts zu bestimmten Zeitpunkten während der Führung ein Brainstorming durchführen, um die TN zu aktivieren und die Führung aufzulockern.</p> <ul style="list-style-type: none"> • z.B. am Flipchart sammeln, welche Medientypen die TN in der Bibliothek vermuten • bei Grundschulern können mit dieser Methode auch Antworten zur Frage, warum es gut ist, wenn man liest gesammelt werden usw. <p>Quelle: Hanke, Ulrike: <i>Ideen für gelungene Bibliothekseinführungen</i>, E-Book, http://www.hanke-teachertraining.de</p>	Bibliothekseinführung / geringer Aufwand	Offline
Blackout-Poetry	<p>Grundidee: Man nehme einen alten Zeitungsartikel und schwärze alle Wörter ausser ein paar wenigen ein. Die ungeschwärzten Wörter ergeben dann eine neue Botschaft. Die Idee dieses Konzeptes stammt von Austin Kleon. Einsetzen kann man diese Methode z.B. für IK-Schulungen. Dazu nimmt man einen Zeitungsartikel zu dem eine Recherche durchgeführt werden soll und schwärzt alle Wörter ein, die nicht als Suchbegriffe verwendet werden können.</p>	IK-Schulungen / geringer Aufwand	Offline
Mindflow	<p>Mindflow ist eine App, die eine digitale Toolbox für Workshops bereitstellt. Sie enthält ein Tool mit dem Namen Buzzer. Das Tool zeigt eine Reihe von Bildern zusammen mit Buttons für JA und NEIN. Das Ganze wird zu einer spielerischen Herausforderung, denn jedes Bild verschwindet wieder nach drei Sekunden auf den iPads der Teilnehmenden.</p> <p>http://www.mindflowapp.com</p>	IK-Schulungen / Bibliothekseinführungen Höherer Initialaufwand	Online, WLAN, mobile Endgeräte
Spiele in der Schule	<p>Eigene Spielkarten erstellen (Gamification)</p> <p>Spieleinderschule.org hat zum Ziel den Einsatz von Spielen im Unterricht zu fördern. Zurzeit ist diese Website noch im Aufbau.</p> <p>http://spieleinderschule.org/</p>	IK-Schulung höherer Initialaufwand	Offline

Methoden	Beschreibung	Einsatzgebiet /Aufwand	Vorgaben
Lost in Antarctica	Lernen von Informationskompetenz mithilfe von Gamification https://labs.tib.eu/info/projekt/lost-in-antarctica/	IK-Schulungen / höherer Initialaufwand	Online, Software, Mobile Endgeräte
Actionbound	Actionbound ist eine Lernanwendung, mit welcher Erlebnis- bzw. Entdeckungstouren angelegt werden können. Dabei die Aktivierung der Teilnehmenden im Vordergrund. http://www.actionbound.de	Bibliothekseinführung / mittlerer Initialaufwand	Online, WLAN, mobile Endgeräte
Learningapps	Mit Learningapps können multimediale, interaktive Lernbausteine einfach und mit wenig Aufwand erstellt werden. http://learningapps.org	IK-Schulungen mittlerer Initialaufwand	Online, WLAN, mobile Endgeräte

Weiterführende Informationen

Quelle	Link
<p>DidakTipps</p> <p>Eine Fülle von Tipps und Hinweisen für eine zeitgemässe Hochschullehre bieten die DidakTipps der Hochschuldidaktik der Universität Bern. Das virtuelle Schatzkästchen bietet chronologisch oder nach Themen geordnete Tipps. Die Palette reicht von «Anker setzen in Vorlesungen» über «MOOCs» bis zum «Elchtest». Die Sammlung wird laufend erweitert und aktualisiert. Die Website ist für die Darstellung auf Smartphones optimiert, so dass man auch unterwegs einen leichten Zugang zu den DidakTipps hat.</p>	<p>http://hdid.ch/didaktipps.php (im Moment nicht erreichbar?) siehe auch http://www.hd.unibe.ch</p>
<p>Methodenpool Univ. Köln</p> <p>Lehren und Lernen, Methoden für alle Bereiche didaktischen Handelns. Grundlage Konstruktivische Didaktik.</p>	<p>http://methodenpool.uni-koeln.de/frameset_uebersicht.htm</p>
<p>Methodenwürfel Rita</p> <p>Der Methodenwürfel umfasst 96 Ideen zur kreativen und lernwirksamen Unterrichtsgestaltung.</p>	<p>https://www.methodenwuerfel.ch</p>
<p>Hochschuldidaktik & Bibliotheksdidaktik</p> <p>Tipps & Tricks zur Bibliotheksdidaktik vom Online-Kurs bis zu Lehrmethoden-Schatzkiste. Aktuelles auch auf Facebook unter Teachertraining</p>	<p>http://www.hanke-teachertraining.de</p>
<p>Interaktive Präsentationen</p> <p>Interaktive Präsentationen gibt es schon seit einigen Jahren. Diese sollen dazu dienen mehr Interaktion zwischen den Akteuren Lehrende und Lernenden zu ermöglichen. Dafür werden hypermediale Elemente (Bild, Audio, Video, Links, Animationen) eingebunden. Diese Art von Präsentationen eignen sich besonders für Vorlesungen in grossen Gruppen.</p>	<p>Beispiele dafür sind: http://nearpod.com/ https://www.peardeck.com/ http://presentain.com/</p>